

# COMPUTER COMMUNICATION

## CoCo GALLERY 1.0

### INDICE

1. [Introduzione e Caratteristiche](#)
2. [Installazione ed Attivazione in ASP.NET / Ajax](#)
3. [Integrazione in ASP.NET](#)
4. [Integrazione in Ajax](#)
5. [Opzioni di CoCo Gallery](#)
6. [Utilizzo di CoCo Gallery in ASP.NET](#)
7. [Utilizzo di CoCo Gallery in Ajax](#)
8. [Personalizzazione](#)
9. [Conclusioni](#)

# 1. Introduzione

CoCo Gallery, è una galleria fotografica che utilizza ASP.NET oltre che Javascript, per arricchirsi di funzioni importanti che aiutano ad una completa integrazione con il sito web ospitante. Non ha bisogno di nessun database ne tanto meno bisogna elencare le immagini da caricare, CoCo Gallery estrarrà le immagini direttamente dalla cartella da voi specificata e qualora ne abbiate bisogno lo farà anche sulla vostra pagina HTML utilizzando Ajax.

**SI PRECISA CHE PER UTILIZZARE LA GALLERIA, LO SPAZIO WEB CHE LA OSPITERA' DOVRA' NECESSAREAMENTE SUPPORTARE ASP.NET 3.5. SI CONSIGLIA VIVAMENTE QUINDI DI VERIFICARE CHE SUL PROPRIO SPAZIO WEB SIA INSTALLATA L'ULTIMA VERSIONE DI .NET FRAMERWORK!**

CoCo Gallery è stata pensata per ovviare a tutte le possibili richieste con poco spreco di energie, quindi vi garantirà facilità di integrazione e di utilizzo. Potrà essere utilizzata sulla stessa pagina quante volte desideriate, con la possibilità di specificare le impostazioni delle immagini di volta in volta (**Escluso per l'utilizzo tramite Ajax**).

Le varie funzionalità possono variare in base all'utilizzo: Diretto in ASP.NET o tramite Ajax.

Maggiori Caratteristiche:

- 1) Lettura delle immagini direttamente da Cartella
- 2) Generazione dell'immagine alla dimensione preimpostata
- 3) Possibilità di caricare immagini da diverse cartelle
- 4) Possibilità di mostrare la galleria su qualsiasi punto della pagina
- 5) Possibilità di cambiare parametri per le immagini ad ogni apertura
- 6) Possibilità di mostrare la galleria quanto volte servono sulla stessa pagina (Non con Ajax)
- 7) Possibilità di scegliere le estensioni delle immagini da usare
- 8) Nessun blocco se l'immagine non esiste più, ne verrà generata una automaticamente che segnala che l'immagine non è disponibile
- 9) Personalizzazione grafica a completa discrezione vostra, tramite CSS e immagini
- 10) Possibilità di scegliere gli stili, sia di CSS che di pulsanti
- 11) Possibilità di scegliere la velocità della galleria, la pausa tra larghezza ed altezza, la velocità di sfumatura dell'immagine, la larghezza ed altezza iniziale che dovrà avere la galleria

## 2. Installazione ed Attivazione in ASP.NET/Ajax

Di seguito verrà spiegato come installare ed attivare CoCo Gallery.

La galleria si compone di due cartelle: **BIN** e **COCOGALLERY**....

- All'interno di **BIN** troverete una DLL di nome **Galleria.dll**, questo file dovrà essere inserito dentro la cartella BIN del vostro spazio web. Se tale cartella non esiste, createla e copiateci dentro il file.

- All'interno di **COCOGALLERY** troverete le pagine ASPX che compongono la galleria, il file **galleriaF.js** e le cartelle **IMMAGINI** e **CSS**. Dovrete lasciare intatta questa cartella e dovete copiarla nel vostro spazio web, possibilmente allo stesso livello delle pagina che la utilizzeranno.

Qualora sia necessario cambiare nome alla cartella, o posizionarla diversamente sullo spazio web, si prega di eseguire le seguenti modifiche:

**File: galleria\_impostazioni.aspx - Linea 3**

troverete quanto riportato qui sotto, modificate il percorso (in **ROSSO**) in base alle vostre esigenze

```
Dim percorso_richiamo as string="cocogallery/"
```

**File: cocoGalleria.aspx – Linea 12**

troverete quanto riportato qui sotto, modificate il percorso (in **ROSSO**) in base alle vostre esigenze

```
Dim galleria As gallery = New gallery(codice_attivazione,  
"cocogallery")
```

Info: Il percorso per l'integrazione su ASP.NET dovrà essere adeguato in base alle vostre esigenze

\*Rif P2,1

Per quanto riguarda invece l'ATTIVAZIONE, basterà incollare il CODICE ATTIVAZIONE che riceverete nel seguente modo:

**File: cocoGalleria.aspx – Linea 3**

troverete quanto riportato qui sotto, inserite il CODICE ATTIVAZIONE!

```
Dim codice_attivazione = "INSERIRE QUI CODICE ATTIVAZIONE"
```

### 3. Integrazione in ASP.NET

Come sopra specificato l'integrazione di CoCo Gallery è semplice e veloce, basterà infatti includere i componenti necessari con la seguente stringa posizionata subito dopo il tag <BODY>:

```
<!-- #include file="cocogallery/cocogalleria.aspx" -->
```

Come vedete, verrà richiamata la pagina **COCOGALLERIA.ASPX** dalla cartella **COCOGALLERY**.

In riferimento a "Rif P2,1", il percorso (in **ROSSO**) dovrà essere adeguato:

```
<!-- #include file="cocogallery/cocogalleria.aspx" -->
```

#### Info:

la miglior soluzione per l'integrazione della galleria, è avere un sito web organizzato per inclusioni, in modo che una pagina MASTER (es. Default.aspx) contenga tutte le altre pagine e le mostri in base alle richieste. In questo modo, basterà integrare la galleria sulla pagina MASTER ed aprirla dalle pagine in cui si desidera mostrarla.

Si riporta questo articolo per chiarimenti in riguardo:

<http://www.christopherjason.com/articles/using-includes-asp-net/>

Qualora invece non utilizzate un'organizzazione per inclusioni, l'integrazione dovrà avvenire su ogni singola pagina su cui si desidera mostrare la galleria.

## 4. Integrazione in Ajax

L'integrazione di CoCo Gallery è leggermente più complessa in quanto bisogna portare le funzionalità da una pagina HTML o non ASP.NET ad una pagina ASP.NET.

Bisogna incollare nella propria pagina il codice inerente le caratteristiche ed il file JS della galleria subito dopo il tag di chiusura di HEAD (</head>):

```
<!-- SCEGLI IMPOSTAZIONI GALLERIA -->
<script language="javascript" type="text/javascript">
//Variabili Galleria
var vel_slide=9;//velocità di apertura dello slide
var pausa_largh_slide=35;//pausa tra apertura ALTEZZA e LARGHEZZA
var vel_opc_foto=10;//velocità nel quale viene mostrata l'immagine sfumandola
var larghezza_iniziale=180;//è la larghezza con cui verrà aperta la galleria per la prima volta. il valore è in PX
var altezza_iniziale=110;//è l' altezza con cui verrà aperta la galleria per la prima volta. il valore è in PX
var CoCopercorso="cocogallery/";
</script>
<!-- [FINE] IMPOSTAZIONI GALLERIA -->

<script language="javascript" type="text/javascript" src="cocogallery/galleriaF.js"></script>
```

In riferimento a "Rif P2,1", il percorso (in **ROSSO**) dovrà essere adeguato:

```
var CoCopercorso="cocogallery/";

<script language="javascript" type="text/javascript" src="cocogallery/galleriaF.js"></script>
```

A questo punto bisogna inserire un DIV che ospiterà i risultati di Ajax:

```
<div id="prova_Ajax"></div>
```

Fatto ciò rimane solo di richiamare la funzione che farà comparire all'interno del nostro DIV i link per aprire la galleria.

**Importante! Per utilizzare la galleria in Ajax, si prega di effettuare la seguente modifica.**

**File: cocoGalleria.aspx – Linea 12**

Cancellare il percorso della cartella (in **ROSSO**)


```
<% Dim galleria As gallery = New gallery(codice_attivazione, "cocoGallery")%>
```



```
<% Dim galleria As gallery = New gallery(codice_attivazione, "")%>
```

L'utilizzo con Ajax è specificato al Punto 7 di questa guida.

## 5. Opzioni di CoCo Gallery

<p><b>Pagina (Solo Ajax)</b></p> <p>tipo: string</p>	<p>La pagina da utilizzare per la richiesta Ajax Attualmente il percorso è <b>“cocogallery/ajax.aspx”</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>In riferimento a “Rif P2,1”, il percorso (in <b>ROSSO</b>) dovrà essere adeguato:  .....type="text/javascript"&gt;cocogallery('cocogallery/ajax.aspx'.....</p> </div>						
<p><b>Id Div (Solo Ajax)</b></p> <p>tipo: string</p>	<p>E' l'id del div che riceverà il risultato da Ajax:</p> <p>Es. cocogallery('cocogallery/ajax.aspx','<b>prova_ajax</b>',.....</p>						
<p><b>Cartella Immagini</b></p> <p>tipo: string</p>	<p>Il percorso della cartella da dove estrarre le IMMAGINI.</p> <p>Si possono specificare più cartelle contemporaneamente divise da <b>“*”</b> Es. cartella1*cartella2*cartella3</p> <p>Per le versioni di CoCo Gallery con limite di estrazione, verranno comunque prelevate le prime N immagini partendo dalla prima cartella selezionata. Qualora la cartella o le cartelle di estrazione non si trovasse/ero in ROOT nel Vostro sito, bisogna indicare il percorso completo della/e cartella/e! <b>Es. cart/subcart/subsubcart/cartella1*cart/subcart/subsubcart/cartella2</b></p>						
<p><b>Titolo Immagine</b></p> <p>tipo: string</p>	<p>E' il titolo che si intende dare alla galleria e che comparirà come nell'immagine:</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p>//Opzioni:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">NOME_IMG</td> <td>Inserisce il nome della foto escludendo l'estensione.</td> </tr> <tr> <td>NOME_NO</td> <td>Lascia Vuoto e non inserisce nulla.</td> </tr> <tr> <td>Vostro testo</td> <td>Un testo a vostra scelta, in questo caso <b>“PROVA”</b></td> </tr> </table>	NOME_IMG	Inserisce il nome della foto escludendo l'estensione.	NOME_NO	Lascia Vuoto e non inserisce nulla.	Vostro testo	Un testo a vostra scelta, in questo caso <b>“PROVA”</b>
NOME_IMG	Inserisce il nome della foto escludendo l'estensione.						
NOME_NO	Lascia Vuoto e non inserisce nulla.						
Vostro testo	Un testo a vostra scelta, in questo caso <b>“PROVA”</b>						
<p><b>Larghezza Massima</b></p> <p>tipo: string</p>	<p>E' la larghezza massima che deve assumere la galleria. E' definita larghezza massima perché se viene caricata un'immagine più piccola della dimensione da voi impostata, l'immagine non viene forzatamente allargata, ma rimane nelle sue dimensioni originali, viceversa se l'immagine è più grande della dimensione da voi impostata, l'immagine viene rimpicciolita. L'altezza viene automaticamente calcolata ed applicata all'immagine.</p> <p>//Opzioni</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">AUTOMID</td> <td>La galleria si auto – ridimensiona alla metà della risoluzione dello schermo del client</td> </tr> <tr> <td>AUTO</td> <td>La galleria si auto – ridimensiona alla risoluzione dello schermo del client, mantenendo comunque un minimo di margine per evitare le barre di scorrimento orizzontali</td> </tr> <tr> <td>Vostra larghezza</td> <td>Una larghezza in PX da voi impostata, Es. <b>“400”</b></td> </tr> </table>	AUTOMID	La galleria si auto – ridimensiona alla metà della risoluzione dello schermo del client	AUTO	La galleria si auto – ridimensiona alla risoluzione dello schermo del client, mantenendo comunque un minimo di margine per evitare le barre di scorrimento orizzontali	Vostra larghezza	Una larghezza in PX da voi impostata, Es. <b>“400”</b>
AUTOMID	La galleria si auto – ridimensiona alla metà della risoluzione dello schermo del client						
AUTO	La galleria si auto – ridimensiona alla risoluzione dello schermo del client, mantenendo comunque un minimo di margine per evitare le barre di scorrimento orizzontali						
Vostra larghezza	Una larghezza in PX da voi impostata, Es. <b>“400”</b>						

<p><b>Estensioni</b></p> <p><b>tipo: string</b></p>	<p>Solo i tipi di immagini da estrarre.</p> <p>//Opzioni</p> <table border="1" data-bbox="451 338 1431 602"> <tr> <td data-bbox="451 338 820 454">IMG</td> <td data-bbox="820 338 1431 454">Verranno estratte le immagini con estensioni più comuni (.JPG, .JPEG, .GIF, .BMP, .PNG, .TIF, .ICO)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="451 454 820 602">Vostre estensioni</td> <td data-bbox="820 454 1431 602">Verranno estratte le immagini in base alle estensioni indicate da voi indicate. Le estensioni vanno indicate comprese di "." E divise da ","</td> </tr> </table>	IMG	Verranno estratte le immagini con estensioni più comuni (.JPG, .JPEG, .GIF, .BMP, .PNG, .TIF, .ICO)	Vostre estensioni	Verranno estratte le immagini in base alle estensioni indicate da voi indicate. Le estensioni vanno indicate comprese di "." E divise da ","
IMG	Verranno estratte le immagini con estensioni più comuni (.JPG, .JPEG, .GIF, .BMP, .PNG, .TIF, .ICO)				
Vostre estensioni	Verranno estratte le immagini in base alle estensioni indicate da voi indicate. Le estensioni vanno indicate comprese di "." E divise da ","				
<p><b>Testo Link</b></p> <p><b>tipo: string</b></p>	<p>E' il testo da mostrare per il link che aprirà la galleria, Es. "Apri Galleria Fotografica".</p> <p>Verrà mostrato in questo modo il link da cliccare per aprire la galleria. Ovviamente è possibile inserire anche un'immagine, difatti basterà inserire al posto del testo il seguente:</p> <pre data-bbox="536 902 1262 931">&lt;img src='percorso immagine' border='0' alt='Apri Galleria'&gt;</pre> <p>In questo modo verrà mostrata l'immagine da voi scelta per aprire la galleria.</p>				
<p><b>Testo Numerazione</b></p> <p><b>tipo: string</b></p>	<p>E' il testo da mostrare nella numerazione delle foto come riportato in questa immagine:</p>  <p>In questo caso il testo scelto è "Foto" e "di".</p> <p>In questo modo siete liberi di inserire quello che volete, come per esempio adattare questo testo in base alla lingua utilizzata, Es. "From" e "To".</p> <div data-bbox="528 1391 1254 1514" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre>//Sintassi Testo1*Testo2</pre> </div> <p>Come vedete nella sintassi, i 2 testi devono essere separati da *</p> <p>Es. Foto*di</p>				
<p><b>Mostra Errori</b></p> <p><b>tipo: integer</b></p>	<p>Consente di specificare se mostrare o meno gli errori inerenti l'estrazione. Gli errori implementati sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cartella o una delle cartelle non esistente</li> <li>- Cartella o una delle cartelle vuote</li> </ul> <p>//Opzioni</p> <table border="1" data-bbox="451 1951 1431 2036"> <tr> <td data-bbox="451 1951 555 1995">0</td> <td data-bbox="555 1951 1431 1995">Errori non mostrati</td> </tr> <tr> <td data-bbox="451 1995 555 2036">1</td> <td data-bbox="555 1995 1431 2036">Errori Mostrati</td> </tr> </table>	0	Errori non mostrati	1	Errori Mostrati
0	Errori non mostrati				
1	Errori Mostrati				

## 6. utilizzo in ASP.NET

Utilizzare CoCo Gallery potrebbe sembrare difficoltoso, ma con le spiegazioni che leggerete di seguito capirete subito la flessibilità di questo software e quanto in realtà è facile da usare!

Bene, per utilizzare CoCo Gallery bisogna richiamarla nella pagina nella posizione che desiderate, e per fare questo utilizziamo questa stringa:

//Sintassi:

```
<%  
galleria.estrai_foto("CARTELLA IMMAGINI","TITOLO IMMAGINE","LARGHEZZA  
MASSIMA","ESTENSIONI","TESTO LINK","TESTO NUMERAZIONE",MOSTRA ERRORI)  
%>
```

## 7. Utilizzo in Ajax

Le opzioni per aprire la galleria sono le stesse indicate al Punto 5 di questa guida. Questa funzione, richiamerà la pagina AJAX.ASPX, quindi in caso di ulteriori personalizzazioni, dovrete modificare questa pagina.

Vediamo in dettaglio la funzione che dovremo utilizzare:

//Sintassi

```
<script language="javascript" type="text/javascript">  
cocogallery('PAGINA DI RICHIESTA','ID DIV','CARTELLA IMMAGINI','TITOLO  
IMMAGINE','LARGHEZZA MASSIMA','ESTENSIONI','TESTO LINK','TESTO  
NUMERAZIONE','MOSTRA ERRORI');  
</script>
```

“ID DIV” è l’id assegnato al DIV che riceverà il contenuto da Ajax, nell’esempio del Punto 4, l’id del DIV è “prova\_Ajax”.

'PAGINA DI RICHIESTA' è la pagina da cui si riceverà il contenuto preso con Ajax.

## 8. Personalizzazione

La personalizzazione di CoCo Gallery è molto semplice, distingueremo 3 modalità di personalizzazione per la galleria:

- Impostazioni estrazione
- Colori e Pulsanti
- Impostazioni slide

### IMPOSTAZIONI ESTRAZIONE

Impostazioni come indicato nei punti 5,6,7 di questa guida

### COLORI E PULSANTI

I colori e i pulsanti in CoCo Gallery vengono gestiti sotto forma di TEMA, infatti troverete le cartelle CSS e IMAGES che conterranno diverse cartelle, attualmente chiamate TEMA1, TEMA2, .....,TEMAx

Per quando riguarda i CSS dentro ogni cartella denominata TEMAx troverete il file "galleria.css" che contiene determinate impostazioni che costituiscono un tema diverso dagli altri.

Per le immagini, troverete anche qui delle cartelle denominate TEMAx, e dentro vi troverete i files "avv.png", "pre.png", "chiudi.png", per ogni cartella troverete immagini diverse che costituiranno un tema diverso dagli altri.

Potete selezionare un qualsiasi tema CSS ed associarlo a qualsiasi tema IMAGES, in modo da creare combinazioni COLORI/PULSANTI a vostro piacimento.

Potete ovviamente aggiungere temi personalizzati o modificare gli esistenti, prendendo un accorgimento fondamentale:

- Il file .CSS dovrà chiamarsi sempre e comunque "galleria.css"
- Le immagini dovranno chiamarsi sempre e comunque "avv.png" per AVANTI, "pre.png" per INDIETRO, "chiudi.png" per chiudere la galleria.

Di seguito per indicare i temi da usare:

File: `galleria_impostazioni.aspx` – Linea 15,16

```
Dim pulsanti as String="stile4"
```

```
Dim css as String="stile4"
```

## IMPOSTAZIONI SLIDE

Con le impostazioni slide è possibile personalizzare i seguenti parametri:

- Velocità di apertura della galleria (scorrimenti, verticali e orizzontali)
- Pausa tra scorrimento verticale e orizzontale
- Velocità di sfumatura dell'immagine (opacità)
- Larghezza iniziale (larghezza per la prima apertura della galleria)
- Altezza iniziale (altezza per la prima apertura della galleria)

Il settaggio di questi parametri cambia tra l'utilizzo in ASP.NET e Ajax.

### ASP.NET

File: `galleria_impostazioni.aspx` – Linea **23,25,29,31**

### Ajax

Bisogna impostarlo direttamente nella pagina da dove verrà utilizzata la galleria

**Vedi Punto 4 di questa guida.**

## 9. Conclusioni

A questo punto la guida è terminata, è stato spiegato il funzionamento di CoCo Gallery, adesso sta a voi sperimentare i suoi utilizzi.

Per esempio potrete dinamicizzare il tutto avviando la galleria con parametri provenienti da un database:

//Esempio

```
<%  
galleria.estrai_foto(Recordset("campo1").value, Recordset("campo2").value,"LARGHEZZA  
MASSIMA","ESTENSIONI", Recordset("campo3").value,"TESTO NUMERAZIONE",MOSTRA  
ERRORI)  
%>
```

A corredo di CoCo Gallery troverete 2 pagine di esempio e 2 cartelle con delle immagini, per provarne il funzionamento:

- Test.aspx (utilizzo in ASP.NET)
- Test.html (utilizzo in Ajax)
- Immagini\_demo
- Immagini\_demo\_2

Per assistenza:

[assistenza@computercommunication.it](mailto:assistenza@computercommunication.it)

### Avvertenze:

- Se una o più cartelle indicate per l'estrazione delle immagini è vuota o non esiste, non creerà nessun scampo utilizzando la galleria da ASP.NET, mentre non verrà mostrato il link su usata con Ajax.

- Il codice di attivazione è valido soltanto per l'indirizzo web indicato, e per nessun altro sito, nemmeno in locale ne su "localhost", ne su "127.0.0.1".

Computer Communication di Davide Salonia

Via Archimede, 278

97100 Ragusa (RG)

[info@computercommunication.it](mailto:info@computercommunication.it)

[www.computercommunication.it](http://www.computercommunication.it)

Skype: computer.communication

Tel. +39 349 55 86 207